

FACULTAD DE INFORMÁTICA

METODOLOGÍAS Y FRAMEWORK PARA EL DISEÑO Y LA CREACIÓN DE OBJETOS DE APRENDIZAJE

Violini, María Lucía

Pesado, Patricia (Dir.); Sanz, Cecilia (Codir.)

Instituto de Investigación en Informática (III-LIDI). Facultad de Informática, UNLP.

luciaviolini@gmail.com**PALABRAS CLAVE:** Objetos de Aprendizaje, Metodologías de Diseño, Framework.**METHODOLOGIES AND FRAMEWORK FOR THE DESIGN AND CREATION OF LEARNING OBJECTS****KEYWORDS:** Learning Objects, Design Methodologies, Framework.

Resumen gráfico

METODOLOGÍAS Y FRAMEWORK PARA EL DISEÑO Y LA CREACIÓN DE OBJETOS DE APRENDIZAJE (OA)

Avances en plan de trabajo de Beca Doctoral UNLP

ESTADO DEL ARTE. REVISIÓN
SÍNTESIS. ANÁLISIS COMPARATIVOPROPUESTA. DISEÑO
VALIDACIONES. PROTOTIPOOBJETOS DE APRENDIZAJE
CONCEPTO, CUALIDADES, USOS

material
educativo
granularidad
empaquetamiento
reutilización
ensamblaje
auto-contenido
estándares
metadatos
digital

HERRAMIENTAS
POSIBILIDADES

eXeLearning
edición
generación
actividades
recursos
RELOAD Editor
Ardora

ISDMELO
análisis
híbridas
tecnológicas
pedagógicas
diseño
etapas
MESOVA

METODOLOGÍAS DE DISEÑO
PROPÓSITO, CLASIFICACIÓN

MarCOA

Marco para la Creación de Objetos de Aprendizaje

- Es un **framework/herramienta para crear OA**.
- Se basa en la **Metodología CROA** que integra aspectos pedagógicos y tecnológicos de la creación de OA.
- Intenta **acompañar** a docentes en el proceso completo requerido para crear OA.
- Ofrece **guías y ayuda** en cada paso/tarea del proceso.
- Pretende ser **amigable, de manejo simple e intuitivo**.
- Contribuye en la creación de **OA accesibles, interoperables, reutilizables tecnológica y pedagógicamente, con posibilidades de ensamblaje**.

MarCOA
DISEÑO
MULTIMEDIAL

ETAPA DE DISEÑO
Plantilla del diseño instruccional, la estructura y el diseño multimodal del OA

DISEÑO INSTRUCCIONAL ESTRUCTURA DISEÑO MULTIMEDIAL

1. ¿Qué tipos de escenarios se utilizarán?

2. Mapeo entre nodos y plantillas multimedia:

NOMBRE DEL NODO	DESCRIPCION	PLANTILLA A UTILIZAR

GUARDAR

MARÍA LUCÍA VIOLINI
Encuentro de becarios UNLP 2020

Resumen

En el plan se propone, como objetivo general, investigar y desarrollar metodologías y herramientas para el diseño y la creación de Objetos de Aprendizaje (OAs). Específicamente, se propone: investigar metodologías de diseño de OAs en el ámbito nacional e internacional, investigar herramientas que permitan llevar adelante la creación de OAs, desarrollar un framework para la creación de OAs que considere un modelo metodológico acorde a las necesidades de los docentes, evaluar el framework desarrollado a partir de un estudio de casos en diferentes escenarios educativos, elaborar resultados y conclusiones.

Al momento, se registran los siguientes avances:

-Una revisión sobre Herramientas de Autor (HAs), enfocada en HAs para la creación de OAs. Se establecieron criterios que permiten definir las y analizarlas. Se analizó, comparativamente, una selección de HAs. Se reflejaron aspectos centrales sobre HAs que pueden orientar a docentes en la creación de OAs. Asimismo, se observó la necesidad de contar con HAs que consideren carga de metadatos y empaquetamiento respetando estándares y que acompañen el diseño y la creación de OAs.

-Una revisión sobre metodologías de diseño de OAs. Se analizaron diferentes metodologías y se estableció una clasificación. Se destacó la falta de herramientas para crear OAs basadas en metodologías. En busca de atender esta necesidad, se propuso un framework, al que se denominó MarCOA, que integra las etapas de la Metodología CROA. MarCOA pretende acompañar al docente en el proceso competo requerido para crear un OA, brindando guías y ayuda.

-El diseño inicial del framework propuesto, validado mediante juicio de expertos. Se realizó el diseño del framework y, a partir de éste, se desarrolló un prototipo no funcional. Se hizo una muestra a teóricos y docentes creadores de OAs, los resultados favorables contribuyeron en la evolución del diseño.

-El prototipo de MarCOA. Se tomaron decisiones de implementación. En base al diseño validado-evolucionado, se comenzó la construcción del framework. Actualmente, todas las interfaces se encuentran implementadas, se cuenta con una versión web de MarCOA. No obstante, se está implementando la parte funcional.

-Una revisión sobre creación y uso de OAs. Se revelaron las principales motivaciones de los docentes para crear-incorporar OAs en sus propuestas educativas. Se realizó un estudio de casos que permite reflexionar sobre: metodologías, escenarios, herramientas, entornos de publicación y procesos de evaluación. Se observó un panorama positivo, en progreso, en cuanto a creación/incorporación/uso de OAs.

En vinculación con los avances, se generaron 10 publicaciones en actas de congresos: 5 con referato internacional y 5 con referato nacional.

A futuro, se planea elaborar y ejecutar un plan de pruebas sobre el prototipo estable del framework, para obtener resultados concretos sobre la usabilidad y utilidad de MarCOA. Se planifica publicar resultados de próximos avances en revistas de impacto.

Multimedia

<http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/114069>